|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**13 | **Nombre Historia de Usuario: Crear nuevo Juego de preguntas y respuestas** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Riesgo en Desarrollo:** Medio |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  |
| **Descripción:** El usuario podrá configurar un juego de preguntas y respuestas para su campaña, deberá de agregar los datos necesarios y una serie de preguntas y respuestas. También tendrá la posibilidad de editar o eliminar un juego si desea.  Si todos los datos de inicialización del juego son colocados correctamente se ira al paso *Pasa al paso Agregar preguntas y Respuestas* (Historia de Usuario: Agregar preguntas y respuestas) | | |
| **Observaciones: Ninguna** | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prueba de Aceptación HU Crear nuevo juego de preguntas y respuestas** | | | |
| Prueba | Dado | Cuando | Entonces |
| 1 | El apartado de crear nuevo juego | Si el usuario no inserta ningún nombre | El sistema notificará con el mensaje ***“Debe rellenar los campos vacios”*** |
| 2 | El apartado de crear nuevo juego | El usuario una vez rellenados los campos | ~~Puede añadir el juego y añadir las preguntas~~  Pasa al paso Agregar preguntas y Respuestas (Historia de Usuario: Agregar preguntas y respuestas) |
| 3 | El apartado de crear nuevo juego | El usuario pone un número negativo en Cantidad de Preguntas | Se pondrá el componente de color rojo y aparecerá en la parte inferior el mensaje: “Debe insertar una cantidad correcta” |
|  | El apartado de crear nuevo juego | El usuario pone un número mayor de 20 en la Cantidad de Preguntas | Se pondrá el componente de color rojo y aparecerá en la parte inferior el mensa: “El límite de la cantidad de preguntas es 20” |
|  | El apartado de crear nuevo juego | El usuario pone un número negativo en Valor de las respuestas | Se pondrá el componente de color rojo y aparecerá en la parte inferior el mensaje: “Debe insertar una cantidad correcta” |
|  | El apartado de crear nuevo juego | El usuario pone un número mayor de 50 en Valor de las respuestas | Se pondrá el componente de color rojo y aparecerá en la parte inferior el mensa: “El límite del valor de las respuestas es de 50” |
|  | El apartado de crear nuevo juego | El usuario no selecciona ninguna imagen para el juego | No ocurre ningún error y se crea el juego. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**15 | **Nombre Historia de Usuario:Editar juego de preguntas y respuestas** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Riesgo en Desarrollo:** Medio | |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  | |
| **Descripción:** el usuario puede acceder a su listado de juegos(donde podrá crear alguno nuevo, editar o eliminarlo) | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prueba de Aceptación HU Editar juego de preguntas y respuestas** | | | |
| Prueba | Dado | Cuando | Entonces |
| 1 | El apartado de editar juego | Al usuario hacer click sobre el botón de editar | Le saldrán los mismos paso que le salieron a la hora de crear el juego lo que esta vez ya estarán llenos los campos con los datos del juego y el usuario decidirá si realizar algún cambio o no |
| 2 | El apartado de editar juego | El usuario haya realizado alguna modificación debe de hacer click sobre el botón de Guardar | El sistema almacena los cambios realizados y mostrará un mensaje: “Sus cambios han sido guardado” |
| 3 | El apartado de editar juego | El usuario no realiza cambios y presiona cancelar. | El sistema re direcciona a la página de listado de juegos |